**Файл скчен с** [**http://libertycity.ru/**](http://libertycity.ru/)

Всем привет, и это вторая версия, моего мода, канализация в GTA sa. Эта версия увеличивает в 2- 3 раза "подземные воды"(по сравнению с предыдущей версией). Помимо увеличения в объеме присутствует также текучая вода, "тайные комнаты" и новые способы попадания в "глобальную помойку".

Если эта работа вас не разочарует, то дальше я попытаюсь:

- Еще увеличить подземные пути.

- Разобраться с освящением.

- Добавить бомжей и прочих личностей внутрь.

-А также добавить многие приятные мелочи)

Установка:

- GTA\_sa.exe заменить в директории игры.

-Файлы из папки GTA3.img добавить (соответствующие заменить) с помощью любого IMG программы (на ваш вкус :) )

- Файлы из папки date\maps\LA скопировать по соответствующему пути.... НО!!! Файлы должны копироваться сразу же из архива, в противном случае возможен вылет (не знаю по чему но у меня все файлы связанные с папкой date копируются так)

Внимание!!!

Если вы устанавливали какие то моды ранее, связанные с папкой data, то вам необходимо не заменять файл "DATE\GTA.dat", а вписать его самостоятельно, с помощью блокнота открыв этот файл в вашей игре, и вписав следующую строчку в вашем GTA.dat:  
# Object types

#

IDE DATA\MAPS\la\bug.IDE <---- **Ее надо напмсать между этими строками**

IDE DATA\MAPS\generic\vegepart.IDE

**А также!!!**  
#

SPLASH loadsc2

IPL DATA\MAPS\la\bug.IPL <---- **Ее тоже, надо напмсать в разделе IPL**

IPL DATA\MAPS\LA\LAn.IPL

**Если вы не ставили моды связанные с файлом GTA.dat, то смело копируйте все файлы**

Пиятной игры )))

Автор: Bugagastic